



Project 2010 - Initiation

Objectifs

- Aborder les fonctions de bases de la gestion de projets
- Acquérir un usage professionnel de cet outil
- Comprendre la logique de cet outil

Public

Personnes devant mettre en place des projets simples

Pré-requis

Savoir ouvrir et enregistrer un document

Moyens pédagogiques

Formation en présentiel avec utilisation de cas concrets d'usage professionnel.

Le déroulement pédagogique sera dans tous les cas adapté au niveau des participants.

Durée

2 jours

Programme

INTRODUCTION

- Principes et philosophie de l'outil.
- Conception d'un projet, gestion des dates. Notion de cycles du projet. Les relations Durée,
- Unités, Travail
- Présentation de l'interface.

CONCEPTION D'UN PROJET

- Choix des paramètres d'options.
- Définir les dates clés du projet.
- Définir la période de travail du projet.

LA GESTION DES TÂCHES

Saisie des tâches.

- Créer des jalons afin de définir des objectifs intermédiaires et finaux.
- Gestion du mode Plan. Notion de tâches récapitulatives.

Les liens :

- Définir l'ordonnancement des tâches avec les liens.
- Créer les différents types de liens. Appliquer des délais sur les liens.

Les délais :

- Définir les délais. Saisir la durée des tâches. Notion de durée approximative

Gestion des tâches :

- Gestion des calendriers.
- Gestion des dates début-fin.
- Les dates de contraintes.

LES RESSOURCES

- Créer les ressources (noms, type, groupe)
- Définir le type de ressource (travail, matériel, cout)
- Définition des disponibilités à travers les spécifications de capacités maximales et la personnalisation du calendrier de la ressource

Affecter des ressources

- Pilotage par l'effort.
- Type de tâche (capacité fixe, travail fixe, durée fixe)

ANALYSE DU PROJET

- Utiliser les différents affichages : Chemin critique. Assistant Diagramme de Gant. Affichage Réseau Pert.

GESTION DES CONFLITS DE RESSOURCES

- Visualisation des informations, les affichages, utilisation de ressources, utilisation des tâches (plan de charge), histogramme des ressources
- Identification des ressources sur utilisées et localisation la sur utilisation

LES IMPRESSIONS

- La mise en page des impressions, les impressions d'affichages

LES RAPPORTS